

## 『大怪獣のあとしまつ』大怪獣3Dデータ利用規約

この利用規約（以下「本利用規約」といいます）は、松竹株式会社（以下「当社」といいます）がその他の共同著作権者と権利を共有する劇場用映画「大怪獣のあとしまつ」（以下「本作品」といいます）に登場する大怪獣「希望」（以下「本キャラクター」といいます）及びその3Dモデリングデータについて、利用者が利用する場合の利用可能範囲及び条件を定めるものです。利用者は本キャラクター及び本3Dデータを利用することによって、本利用規約の内容に全て同意したものとみなします。

### 第1条（定義）

本利用規約において、次の各号に掲げる用語は、当該各号に定めるところによります。

#### （1）キャラクター

その存在を他と区別するために、名称を付与され、その他音声、外見、性格等によって特徴づけられた抽象的概念を表現するために創作された著作物をいいます。

#### （2）本3Dデータ

本利用規約の対象となる、本作品の下記ウェブサイトにて公開、配布される、当社が権利を保有・管理する本キャラクターの3Dモデリングデータをいいます。

<https://daikaiju-atoshimatsu.jp/news/kibou/>

#### （3）二次的著作物

著作物を利用者が改変し、翻案することにより創作した著作物をいいます。

#### （4）改変物

著作物を変更、切除その他改変して作成したものであって、二次的著作物に該当しないものをいいます。

#### （5）二次創作物

改変物および二次的著作物、その他著作物に依拠して作成された著作物を総称したものをいいます。

#### （6）利用者

本キャラクター、本3Dデータまたはそれらの二次的創作物の全部または一部を利用される方をいいます。

### 第2条（著作権法その他適用法との関係）

1. 本キャラクター及び本3Dデータは、著作権法その他の適用法令によって保護されます。
2. 当社は、本キャラクター及び本3Dデータの改変物について、著作権を専有しています。
3. 当社は、著作権法第28条に基づき、本キャラクター及び3Dデータの二次的著作物の利用に関し、著作権法第21条から第27条に定める権利のうち、当該二次的著作物の著作者が有するもの同一の種類を専有しています。

### 第3条（利用許諾・利用条件）

1. 当社は、利用者に対し、本キャラクター及び本3Dデータについて、本利用規約の各条項に従い、利用者自身による以下の行為を非独占的に許諾するものとします。
  - (1) 本3Dデータを利用し本キャラクターの二次創作物を作成すること。
  - (2) 本3Dデータを利用し利用者自ら作成した本キャラクター及び本3Dデータの二次創作物を複製、上演、上映、公衆送信、展示または頒布すること。
  - (3) 利用者自ら作成した本キャラクター及び本3Dデータの二次創作物のタイトル、説明文等に本キャラクターの名称の全部または一部または愛称を使用し、または当該二次創作物等に本キャラクターの名称の一部を用いた独自の名称を付与すること。
2. 利用者は、前項の利用にあたり、以下の各号に掲げるすべての利用条件を遵守するものとします。
  - (1) 第三者の知的財産権その他一切の権利及び名誉を侵害しないこと。
  - (2) 本作品及び本キャラクターの名誉・品位を傷つける行為をしないこと。
  - (3) 公序良俗に反する行為や目的、暴力的な表現、反社会的な行為や目的、特定の信条や宗教、政治的発言のために利用しないこと。
  - (4) 本作品または本キャラクターの公式商品、公式表示であるかのような誤解を招く利用をしないこと。
  - (5) 営利目的又は有償で本作品及び本キャラクターを利用しないこと。ただし、利用者が二次創作物を使用したスマートフォンアプリを制作・公開し、または、SNSを通じて二次創作物を公開・公衆送信し、広告収入のみを得ることはこの限りではありません。
  - (6) 本作品及び本キャラクターに関するものを商標として使用せず、また、商標出願しないこと。
  - (7) その他、当社が不適切と判断する行為に利用しないこと。
  - (8) 本利用規約の各条項にて許諾された利用方法・範囲を超える利用に関しては、当社より事前の書面による承認を受けるものとします。
3. 利用者は、当社が本利用規約で許諾した権利を第三者に再許諾することはできないものとします。

### 第4条（ライセンスの終了）

1. 利用者が本利用規約に違反した場合、当該利用者に付与された利用許諾は自動的に終了します。
2. 前項に定める場合を除き、本利用規約は、本キャラクター及び3Dデータに関する著作権法上の権利の保護期間の終了と同時に終了いたします。
3. 前二項に関わらず、当社は、いつでも、本利用規約を停止または終了させることができます。このときより前条第1項に基づく新たな利用は許諾されません。

4. 利用者による本キャラクター、本3Dデータ、及びそれらの二次創作物の利用は、当社の自由な意思に基づいていつでも削除・中止させることができます。
5. 当社は、本条に基づく本キャラクター、本3Dデータ、及びそれらの二次創作物の利用の中止または、二次創作物にかかる本利用規約が終了等したことによって利用者が発生したいかなる損害についても、一切責任を負いません。
6. 本条第1項から第4項の定めにかかわらず、本利用規約次条、第7条及び本条の規定は有効に存続するものとします。

#### 第5条（免責事項）

1. 利用者は、以下の各号をあらかじめ承諾の上、本利用規約を利用するものとし、以下の各号により利用者に損害が生じた場合であっても当社は一切責任を負わないものとします。
  - (1) 本3Dデータは、明示又は黙示の有無にかかわらず、当社がその提供時において保有する状態で提供するものであること
  - (2) 本3Dデータのエラーやバグ、不具合、その他の不適合がないことについて当社が一切保証しないこと
  - (3) 利用者が予定している目的への適合性、有用性（有益性）、セキュリティ、権原、非侵害性及び正確性等について当社が一切保証しないこと
2. 利用者は、本キャラクター及び本3Dデータの利用又は利用不能に関連して発生した損害について、当社は（当社が損害の発生する可能性を指摘されていた場合を含みます）一切の損害賠償責任を負わないことを承諾するものとします。

#### 第6条（本利用規約の変更）

1. 当社は、以下の場合に、本利用規約の内容を適宜変更することができるものとします。
  - (1) 本利用規約の変更が、利用者の一般の利益に適合する場合。
  - (2) 本利用規約の変更が、利用許諾をした目的に反せず、かつ、変更の必要性、変更後の内容の相当性、変更の内容その他の変更に係る事情に照らして合理的なものである場合。
2. 当社は、本利用規約を変更する場合、本利用規約を変更する旨及び変更内容を、変更した本利用規約の効力発生日の前に相当な期間をもってウェブサイト（URL：<https://daikaijyu-atoshimatsu.jp/news/kibou/>）上に掲載する方法により利用者に通知するものとし、当該変更通知後、利用者が本利用規約を利用したことをもって、変更後の利用条件に同意したものとみなします。

#### 第7条（その他）

1. 本利用規約は日本法を準拠法とし、東京地方裁判所を第一審の専属管轄裁判所とします。
2. 本キャラクター及び本3Dデータに関する本利用規約に記述のない全ての権利の一切は、当社に留保されます。

2022 年 1 月 19 日制定

以上